

**Règlement graphique - Légende**

**le Bosc**

Approuvé le 10 avril 2025

**Zones urbaines**

- UC - Centre dense avec qualité patrimoniale
- UC - Résidentiel

**Zones à urbaniser**

- IAU - Ouverte - Dominante habitat
- ZAU - Fermée - Dominante habitat
- ZAUÉP - Fermée - Équipements publics

**Zones agricoles**

- A - Agricole
- Airrig - Potentiellement irrigable (pour information)
- Ap - Paysages
- Abv - Trame verte et bleue

**Zones naturelles**

- N - Naturels
- Np - Loisirs
- Np - Paysage
- Nvb - Trame verte et bleue

**Prescriptions réglementaires**

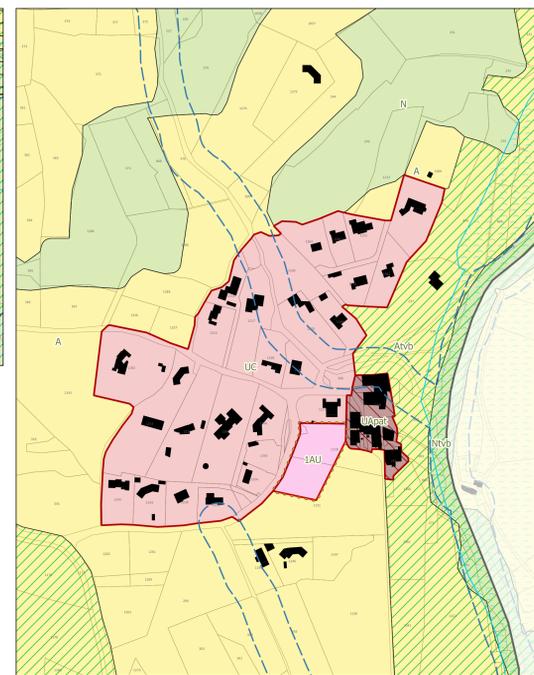
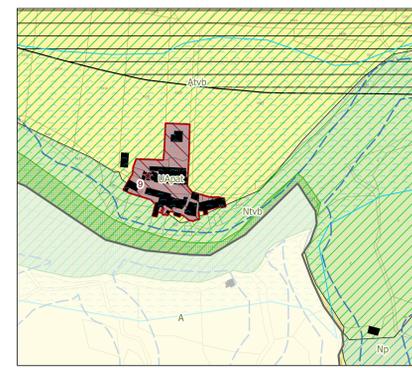
- ★ Élément de paysage pour des motifs d'ordre culturel, historique ou architectural (figuré ponctuel)
- Élément de paysage pour des motifs d'ordre culturel, historique ou architectural (figuré surfacique)
- Élément de paysage pour des motifs d'ordre écologique (figuré surfacique)
- Emplacement réservé
- Secteur avec orientation d'aménagement et de programmation

**Risques naturels**

- Emprise d'un PPRnt (report à titre indicatif)
- Emprise de l'Atlas des zones inondables (report à titre indicatif)
- Reculs de 20 mètres de part et d'autre de l'axe des cours d'eau (report à titre indicatif)

**Autres symboles**

- Bât
- Parcelle
- A75
- Bande de recul applicable en dehors des espaces urbanisés au titre de l'article L111-6 du code de l'urbanisme



**Liste des emplacements réservés**

Numéro	Libellé de l'emplacement réservé	Bénéficiaire	Superficie
01	ER - D140 - 10m de part et d'autre de l'axe RD140	CD34	15868 m <sup>2</sup>
02	ER - D144E2 - 8m de part et d'autre de l'axe RD144E2	CD34	8823 m <sup>2</sup>
03	ER - D144E2 - 8m de part et d'autre de l'axe RD144E2	CD34	33364 m <sup>2</sup>
04	ER - D144E2 - D144E3 - Aménagement carrefour et sortie ouvrage + bus	CD34	3197 m <sup>2</sup>
05	ER - D144E2 - 8m de part et d'autre de l'axe RD144E2	CD34	16451 m <sup>2</sup>
06	ER - Stationnement public	Commune	1433 m <sup>2</sup>
07	ER - Stationnement	Commune	1588 m <sup>2</sup>
08	ER - Création voirie	Commune	2102 m <sup>2</sup>

